



## **SPELREGELS**

**Stichting Zaalvoetbal Federatie rayon Breda en omstreken**

# Spelregels ZFB

## Inhoudsopgave

Hoofdstuk 01	Algemene bepalingen
Hoofdstuk 02	Het speelveld
Hoofdstuk 03	De bal
Hoofdstuk 04	De spelers (inclusief de coach)
Hoofdstuk 05	De uitrusting
Hoofdstuk 06	De leiding van het spel
Hoofdstuk 07	De speeltijd
Hoofdstuk 08	Hoe de bal gespeeld mag worden
Hoofdstuk 09	Begin van het spel
Hoofdstuk 10	De bal in en uit het spel
Hoofdstuk 11	Het behalen van een doelpunt
Hoofdstuk 12	De intrap
Hoofdstuk 13	De hoekschop
Hoofdstuk 14	De doelworp
Hoofdstuk 15	De vrije schop
Hoofdstuk 16	De strafs chop
Hoofdstuk 17	De scheidsrechtersbal
Hoofdstuk 18	Overtredingen en wangedrag
Hoofdstuk 19	Strafschoppenserie

# Spelregels ZFB

## Hoofdstuk 1

### Algemene bepalingen

Onder de Stichting Zaalvoetbal Federatie rayon Breda en omstreken, hierna te noemen ZFB, vallen alle bij deze organisatie aangesloten verenigingen. Onder de ZFB wordt zaalvoetbal gespeeld volgens de navolgende spelregels.

De spelregels zijn van toepassing in onverbreekelijke samenhang met de reglementen en statuten van de stichting. In gevallen waarin niet is voorzien in de statuten, huishoudelijk reglement, reglement dan wel de spelregels, beslist het bestuur.

Wordt er in deze spelregels gesproken over spelerskaarten en/of wedstrijdformulieren dan zijn dit de digitale vormen van de genoemde gegevens.

Wordt er in deze spelregels gesproken over spelers, coaches, verzorgers, lijnrechters, scheidsrechters en/of secretaris/tijdwaarnemer (hetgeen ook in de enkelvoudige vorm kan zijn), dan kan dit in de mannelijke, vrouwelijke en/of transgenders vrije vorm zijn.

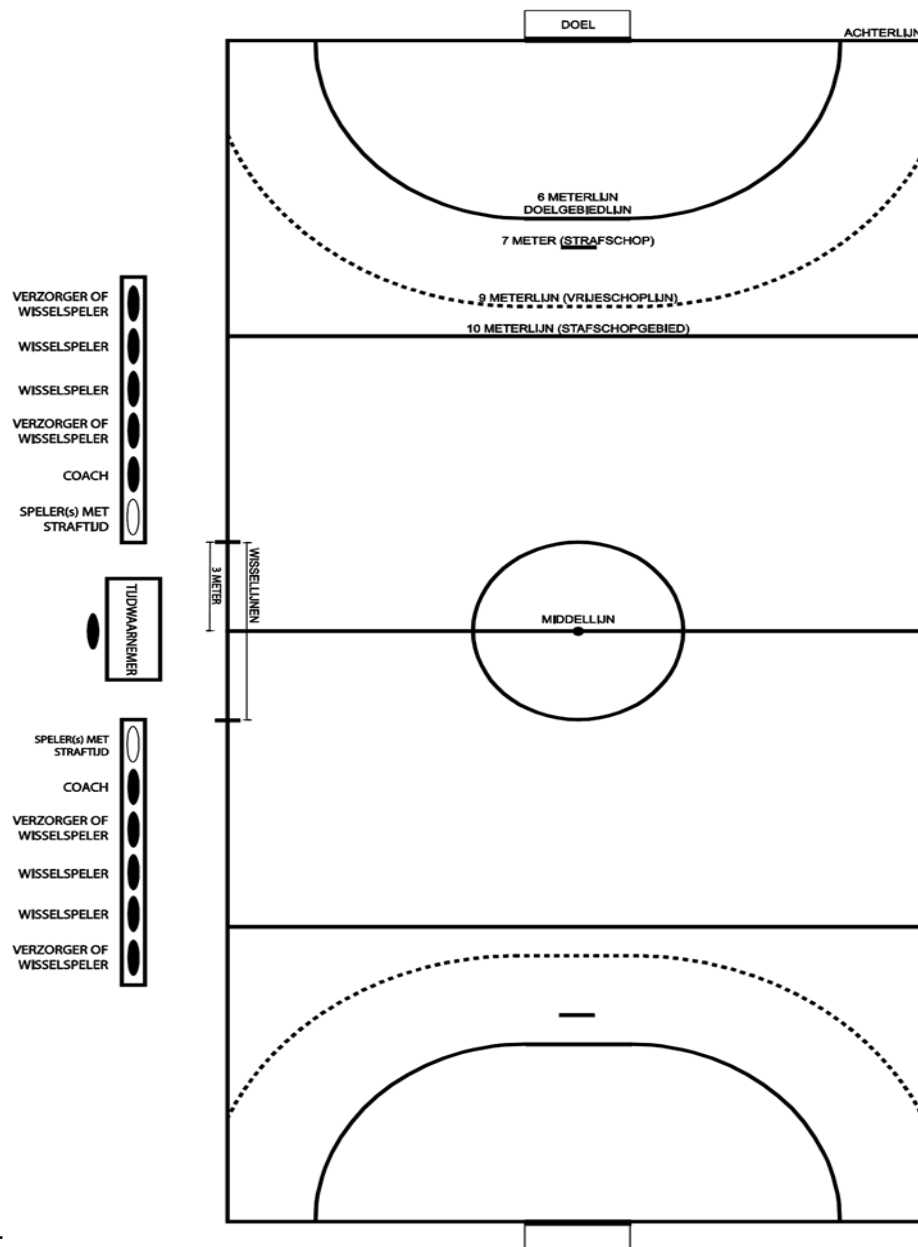
## Hoofdstuk 2

### Het speelveld

Er wordt gespeeld op een gemarkeerd speelveld(en) in een sporthal. Het speelveld moet een rechthoek zijn, met een breedte tussen de 18 en 22 meter en een lengte tussen de 38 en 42 meter en dient afgebakend te zijn door duidelijke lijnen, welke tot het speelveld behoren.

De breedte van de lijnen is 50 mm breed met uitzondering van de doellijn, deze is 80 mm breed. Deze heeft dezelfde breedte als de doelpaal 80 x 80 mm. Het doel staat dus binnen de lijnen. Achterkant doelpaal is buitenkant doellijn. De belijning en kleur kan per sporthal verschillen.

## Spelregels ZFB



Voorbeeld speelveld:

### Het doel

Op het midden van elke achterlijn moet een doel worden geplaatst. De doelen zijn, aan de binnenkant van de palen gemeten, 3 meter breed en 2 meter hoog. De doelpalen zijn vast verbonden door een dwarslat. Doelpalen en doellat moeten een breedte hebben van 80 x 80 mm. De doelen moeten zijn voorzien van een net. De diepte van de doelen dient ten minste 1 meter te zijn. De achterzijden van de doelpalen moeten samenvallen met de buitenzijden van de achterlijnen. De doelen behoren voldoende aan de grond verankerd te zijn.

### Doelvlak

Onder doelvlak wordt verstaan het vlak, dat wordt begrensd door de achterkant van de doelpalen, doellat en doellijn.

### Het doelgebied

Op elke helft van het speelveld wordt evenwijdig aan de achterlijn, op een afstand van 6 meter voor het midden van het doel, een lijn getrokken van 3 meter lengte, die aan de uiteinden met de achterlijn wordt verbonden. De aldus begrensde gebieden zijn de doelgebieden.

### Het strafschooppunt

Op elke helft van het speelveld wordt evenwijdig aan de achterlijn, op een afstand van 7 meter voor het midden van het doel, is een lijn getrokken van 0,30 meter lengte. Het midden van deze lijn is het strafschooppunt.

## Spelregels ZFB

### De vrije schoplijn

Op elke helft van het speelveld moet evenwijdig aan het doelgebied op een afstand van 9 meter een onderbroken lijn worden getrokken. Deze lijnen eindigen op de zijlijnen. Deze lijnen zijn de vrije schoplijnen.

### Het strafschoopgebied

Op elke helft van het speelveld wordt evenwijdig aan en op een afstand van 10 meter van de achterlijn, een lijn getrokken (de 10 meterlijn), die beide zijlijnen verbindt. De aldus begrensde gebieden zijn de strafschoopgebieden.

### Wisselzone

Op de zijlijn aan de zijde van het veld waar de banken voor de wisselers staan, bevinden zich aan beide zijden van de middellijn de wisselzone. De wisselzone is gemeten vanaf de middellijn 3 meter breed en wordt aangegeven door een haakse lijn van ca. 80 cm haaks op de zijlijn. (Veertig centimeter binnen en veertig centimeter buiten het speelveld). Iedere vereniging wisselt zijn spelers op zijn eigen speelveld.

### Hoekschoopplaats

Daar waar de zijlijnen en achterlijnen elkaar raken is de plaats voor het nemen van de hoekschoop.

## Hoofdstuk 3

### De bal

Er wordt gespeeld met een low-bounce bal, ook wel "plofbal" genoemd, waarvan de omtrek minimaal 62 en maximaal 65 cm dient te zijn. Tijdens de wedstrijd mag alleen met toestemming van de scheidsrechter een andere bal in het spel worden gebracht, mits deze aan voormelde kwalificaties voldoet.

### Officiële beslissingen

1. Als de bal barst of leegloopt gedurende het spel, moet de wedstrijd worden gestopt. De wedstrijd wordt hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats, waar de bal "defect" raakte. Als dit echter gebeurt tijdens een ophoud in de wedstrijd (bijv. bij het nemen van een aftrap, doelworp, hoekschoop, vrije schoop, strafschoop of intrap), wordt de wedstrijd met een andere bruikbare bal hervat, naar gelang dit zou hebben plaatsgevonden, als de bal niet was stuk gegaan.
2. De bal mag niet te hard worden opgepompt en moet lichtelijk ingedrukt kunnen worden.

### Toelichting

1. De scheidsrechter moet zich voor het begin van de wedstrijd en telkens voor het gebruik van een andere bal, overtuigen of de bal, waarmee gespeeld zal worden, aan de voormelde voorschriften voldoet.
2. Het is gewenst, dat een wedstrijd zoveel mogelijk met een en dezelfde bal wordt gespeeld. Als er tijdelijk een andere bal moet worden gebruikt, bijv. omdat de oorspronkelijke bal niet spoedig in het spel kan worden gebracht, dan moet de eerste bal weer worden gebruikt, zodra de omstandigheden dit toelaten. Bij de scheidsrechter ligt de beoordeling of tijdelijk een reservebal mag worden gebruikt of dat er gewacht moet worden op de oorspronkelijke wedstrijdbal.
3. De scheidsrechter is de enige die beoordeelt of de bal aan de gestelde eisen voldoet.

## Hoofdstuk 4

### De spelers (inclusief de coach, lijnrechter, verzorger)

1. Een vereniging bestaat tijdens een wedstrijd uit maximaal 8 spelers. Een wedstrijd wordt gespeeld tussen twee verenigingen, elk bestaande uit maximaal 5 spelers, van wie er één de doelverdediger moet zijn. Er mogen maximaal 3 wisselers op de bank plaats nemen.
2. Een wedstrijd moet aanvangen met ten minste 4 spelers per vereniging, waaronder één doelverdediger.
3. Een vereniging mag onder leiding staan van een coach, die voor de betreffende wedstrijd niet speelgerechtigd is. Deze dient in het bezit te zijn van een geldige spelerskaart en als coach te zijn vermeld op het wedstrijdformulier.
4. Elke vereniging mag zorgdragen voor een lijnrechter, welke geen lid hoeft te zijn van de betreffende vereniging.
5. Elke vereniging mag zorgdragen voor een verzorger, deze dient herkenbaar te zijn aan het materiaal dat deze met zich brengt om deze taak te kunnen uitvoeren. Deze dient in het bezit te zijn van een geldige spelerskaart.
6. Een speler mag op elk moment op de daarvoor aangegeven plaats gewisseld worden met een wisselerspeler.
7. De doelverdediger mag gedurende de gehele wedstrijd vervangen of gewisseld worden. Wel dient de nieuwe doelverdediger kleding te dragen, waarmee hij zich van de andere spelers en scheidsrechter onderscheidt.

## Spelregels ZFB

8. De plaats waar de wissels worden uitgevoerd, is maximaal drie meter links respectievelijk rechts van het midden van de zijlijn op de eigen speelhelft, tenzij overmacht dwingt de wissel op een andere plaats uit te voeren.
9. De wisselspeler mag worden ingezet, zodra de te vervangen speler het speelveld heeft verlaten.
10. Een van de spelers van de vereniging moet als aanvoerder worden aangewezen en herkenbaar zijn door het dragen van een band om de bovenarm, in een kleur afwijkend van het tenue.
11. De aanvoerder is tijdens de gehele duur van de wedstrijd en het verblijf in de kleedkamer en sporthal het aanspreekpunt voor de gedragingen van de tot zijn vereniging behorende spelers, coach, lijnrechter, verzorger en publiek.
12. Op de spelersbank mogen tijdens de wedstrijd plaats nemen: één coach, maximaal 3 wisselspelers en één verzorger. Andere personen mogen niet op de spelersbank plaatsnemen. De coach dient steeds zodanig zijn plaats op deze bank in te nemen, dat hij aan de zijde van de secretaris/tijdwaarnemer zit, met uitzondering van de periode dat er gestrafte spelers op de bank plaats nemen, die de plaats in diene te nemen tussen de coach en secretaris/tijdwaarnemer.

### Straf

Gedurende de tijd, dat de bal in het spel is, wordt foutief wisselen van een speler bestraft met een vrije schop op de plaats, waar moet worden gewisseld. Bij herhaling van foutief wisselen door dezelfde vereniging moet de betrokken wisselspeler (die op dat moment het veld betreedt) worden bestraft met een groene kaart.

### Officiële beslissingen

1. Een vervangen doelverdediger mag als wisselspeler verder aan de wedstrijd deelnemen. Mits hij aan de voorwaarden voldoet als veldspeler (eenheid van tenue).
2. Wanneer tijdens de wedstrijd het aantal spelers per vereniging definitief daalt tot minder dan 4 dan moet de wedstrijd worden gestaakt. Daalt het aantal spelers tijdelijk tot minder dan 4 omdat 1 of meer spelers gelijktijdig een tijdstraf hebben, dan wordt er normaal doorgespeeld, tenzij de scheidsrechter andere redenen heeft om de wedstrijd definitief te staken. Er moeten echter wel minimaal 2 spelers (inclusief doelverdediger) binnen de lijnen staan.
3. Een door de aanvoerder en/of coach van de vereniging uit het speelveld gestuurde speler is voor de rest van de wedstrijd uitgesloten, maar mag vervangen worden door een wisselspeler.
4. Gewonde spelers, waarvoor door de scheidsrechter de wedstrijd is onderbroken, mogen op elke plaats het speelveld verlaten.
5. Op de spelersbank mogen met uitzondering van de maximaal drie wisselspelers, een coach, verzorger, en de eventueel gestrafte spelers geen andere personen plaatsnemen. De hiervoor genoemde personen welke plaats mogen nemen op de bank naast de secretaris/tijdwaarnemer, mogen, evenals de spelers in het speelveld, niet zonder kennisgeving aan de secretaris/tijdwaarnemer en/of scheidsrechter de zaal verlaten. Het verlaten van de zaal, zonder kennisgeving aan de secretaris/tijdwaarnemer en/of scheidsrechter, moet worden bestraft met uitsluiting van verdere deelname aan de wedstrijd. Deze met uitsluiting bestrafte spelers, coach of verzorger mogen wel worden vervangen, mits deze op het wedstrijdformulier staan vermeld bij aanvang van de wedstrijd.
6. De secretaris/tijdwaarnemer en/of scheidsrechter ziet erop toe dat de vervangende doelverdediger de juiste kleding draagt voor hij het speelveld betreedt.
7. Het wisselen of vervangen van de doelverdediger mag ten alle tijden. Het wisselen of vervangen geschiedt op een moment dat het spel stilligt, of tijdens een spelonderbreking, doch uitsluitend nadat de secretaris/tijdwaarnemer deze wissel met een fluitsignaal aan de scheidsrechter kenbaar heeft gemaakt. Is er geen secretaris/tijdwaarnemer aanwezig dan wordt dit besluit genomen door de scheidsrechter.
8. De doelverdediger mag na het verstrijken van een eventuele straf tijd weer aan de wedstrijd deelnemen. Voor deze wissel wordt opnieuw een dood spelmoment of spelonderbreking afgewacht. De secretaris/tijdwaarnemer ziet hierop toe en informeert de scheidsrechter van de wissel of vervanging, door middel van een fluitsignaal, zo spoedig mogelijk na het verstrijken van de straf tijd. Is er geen secretaris/tijdwaarnemer aanwezig wordt dit besluit genomen door de scheidsrechter.
9. Als bij aanvang van een wedstrijd met minder dan het maximaal aantal toegestane spelers is begonnen, is aanvulling door de vereniging tot het maximum toegestane aantal spelers toegestaan tot het einde van de wedstrijd, waarbij inbegrepen een eventuele verlenging. De ontbrekende spelers dienen al bij aanvang van de wedstrijd, op het wedstrijdformulier te zijn vermeld. Van deze aanvulling moet mededeling worden gedaan aan de secretaris/tijdwaarnemer en/of scheidsrechter.
10. Als een gestrafte speler met een tijdstraf zich zodanig misdraagt, dat definitieve verwijdering het gevolg is, dan mag deze speler, ook nadat de oorspronkelijk gegeven straf tijd verstreken is, niet vervangen worden en moet de wedstrijd met een incomplete vereniging worden uitgespeeld.
11. Als een coach, lijnrechter of verzorger zich tijdens een wedstrijd misdraagt of zich met de leiding van de wedstrijd bemoeit, kan de scheidsrechter hem voor de rest van deze wedstrijd van de uit de zaal verwijderen.

## Spelregels ZFB

### Toelichting

1. Als een speler al voor de aanvang van een wedstrijd door de scheidsrechter definitief is verwijderd, mag door de betreffende vereniging worden aangevuld tot het maximum toegestane aantal spelers. De aftrap mag hiervoor niet worden uitgesteld. Een speler die definitief verwijderd is nadat de wedstrijd is aangevangen, mag niet worden vervangen.
2. Alle spelers, coach, lijnrechter en de verzorger zijn onderworpen aan het gezag en de rechtsbevoegdheid van de scheidsrechter, onverschillig of hij al dan niet aan de wedstrijd deelneemt.
3. Als gedurende een wedstrijd de aanvoerder uitvalt, moet een andere speler als aanvoerder aan de scheidsrechter worden opgegeven en de voorgeschreven aanvoerdersband overnemen.
4. Als gedurende de wedstrijd van doelvredediger wordt gewisseld, dan is het noodzakelijk dat de nieuw optredende doelvredediger kleding aantrekt, waardoor hij van andere spelers en de scheidsrechter is te onderscheiden.
5. In geval een wedstrijd moet worden beslist door het nemen van strafschoppen, dan mag de doelvredediger worden vervangen door een van zijn medespelers of doelvrededigers van zijn vereniging, deze speler of doelvredediger dient wel vermeld te staan op het wedstrijdformulier van de betreffende wedstrijd.
6. Als een foutieve wissel plaatsvindt gedurende de tijd, dat het spel stilligt, wordt de wedstrijd hervat op reglementaire wijze.

## Hoofdstuk 5

### De uitrusting

1. De gebruikelijke uitrusting van de spelers bestaat uit een korte broek, een shirt met rugnummer, kousen en schoeisel en dient een eenheid van tenue te zijn. Kousen en/of sokken zijn gewenst maar niet verplicht. Het schoeisel moet zijn goedgekeurd voor het spelen in sportzalen.
2. De doelvredediger moet kleding dragen, die hem onderscheidt van de overige spelers. De gebruikelijke uitrusting van een doelvredediger bestaat uit een lange of korte broek, een shirt met rugnummer, kousen en schoeisel. Kousen en/of sokken zijn gewenst maar niet verplicht. Het schoeisel moet zijn goedgekeurd voor het spelen in sportzalen. De doelvredediger mag ook handschoenen dragen die geschikt zijn om te keepen.
3. Wordt de doelvredediger tijdens de wedstrijd vervangen en/of gewisseld dan dient de kleding afwijkend te zijn van de spelers en de scheidsrechter.
4. Een speler mag niets dragen, dat naar het oordeel van de scheidsrechter gevaar oplevert voor andere spelers en/of zichzelf, zoals piercings, zegelringen, halskettingen e.d. Als de scheidsrechter van oordeel is dat een speler iets bij zich draagt, dat letsel aan een andere speler kan veroorzaken, moet hij hem opdracht geven dat te verwijderen of af te plakken.
5. Wanneer de speler weigert om deze opdracht op te volgen, dan mag hij niet langer aan de wedstrijd deelnemen en mag hij ook niet vervangen worden.
6. Als een speler op doktersvoorschrift bijvoorbeeld een gipsverband draagt om verder letsel te voorkomen, heeft enkel de scheidsrechter het recht om te oordelen of het gipsverband gevaar oplevert voor de andere spelers.
7. De shirts van alle spelers dienen te zijn voorzien van een rugnummer. Maximaal twee cijfers per nummer. De spelers dienen verschillende nummers te dragen. De rugnummers dienen gelijk te zijn aan de nummers op het wedstrijdformulier. De rugnummers dienen een minimale hoogte te hebben van 12 cm en dienen een sterk afwijkende kleur te hebben ten opzichte van het shirt.

### Straf

Voor elke overtreding van het voormelde moet de schuldige speler van het speelveld worden gezonden om zijn uitrusting in orde te brengen. Hij mag niet vervangen worden en niet in het speelveld terugkeren, alvorens zich bij de secretaris/tijdwaarnemer en/of scheidsrechter te hebben gemeld, die zich ervan moet overtuigen, dat de uitrusting van de speler in orde is. De speler mag slechts in het speelveld komen op een ogenblik, dat het spel stilligt.

### Officiële beslissingen

1. De aanvoerder van een vereniging moet kenbaar zijn aan het dragen van een band om de bovenarm, in een kleur afwijkend van het tenue.
2. De spelers die aan een wedstrijd deelnemen, zijn verplicht het tenue te dragen van de vereniging waarvoor zij spelen.
3. Als twee verenigingen een wedstrijd tegen elkaar spelen, waarvan de kleuren van de tenues, naar het oordeel van de scheidsrechter te weinig verschillen, dan moet de in het programma uitspelende vereniging een tenue in een andere kleur dragen, voldoende afwijkend van dat van de thuis spelende vereniging.

## Spelregels ZFB

4. Mocht de uitspelende vereniging de kleur van het shirt aanpassen door dit te bewerkstelligen doormiddel van het dragen van hesjes waardoor hierdoor de rugnummers niet of minder goed leesbaar worden, zal dit getolereerd worden.

### Hoofdstuk 6

#### De leiding van het spel

Elke wedstrijd wordt geleid door een scheidsrechter. Hij wordt hierbij eventueel geassisteerd door een secretaris/tijdwaarnemer en een en/of twee lijnrechters. De aan de scheidsrechter toegekende bevoegdheden nemen een aanvang zodra hij de zaal betreedt en eindigen als de verenigingen die onder zijn leiding hebben gespeeld, de zaal hebben verlaten. Zijn macht tot straffen strekt zich ook uit tot overtredingen, begaan tijdens onderbrekingen van de wedstrijd of wanneer de bal uit het spel is. Zijn uitspraak ter zake van spelaangelegenheden is beslissend voor wat betreft het resultaat van de wedstrijd.

#### De taak van de scheidsrechter

1. De scheidsrechter houdt de hand aan de spelregels en beslist over elk punt van de regels.
2. De scheidsrechter behoeft niet te straffen in gevallen, waarin hij overtuigd is dat, door te straffen, de overtredende vereniging daaruit voordeel zou trekken. Dit ontheft hem echter niet van de verplichting, de speler die een overtreding begaat, welke met een tijdstraf bestraft moet worden, op een later tijdstip alsnog deze tijdstraf op te leggen. Daartoe zal hij op het moment van de overtreding een hand boven zijn hoofd opheffen, om de betrokken speler uit het speelveld te verwijderen, de wedstrijd eerst dan onderbreken, nadat hij het resultaat van de aanval heeft afgewacht ofwel nadat de bal in het bezit van de tegenstander is gekomen. In het laatste geval dient de wedstrijd te worden hervat met een scheidsrechtersbal.
3. De scheidsrechter controleert voor het begin van de wedstrijd de bal, het speelveld, de bevestiging van het doel, de doelnetten en de uitrusting van de spelers.
4. De scheidsrechter geeft aan, welke vereniging de wedstrijd na een onderbreking moet hervatten, door met zijn arm gestrekt naar het doel van de tegenstander te wijzen.
5. De scheidsrechter moet niet toestaan, dat zonder zijn toestemming anderen dan de spelers het speelveld betreden.
6. De scheidsrechter moet de wedstrijd direct onderbreken, als naar zijn mening een speler ernstig gewond is.
7. De scheidsrechter geeft door het opsteken van een kaart aan, hoeveel strafminuten een speler krijgt. Hierbij wordt onderscheid gemaakt tussen de volgende kleuren kaarten:
  1. Groene kaart: 2 minuten tijdstraf.
  2. Gele kaart: 5 minuten tijdstraf.
  3. Rode kaart: Definitieve verwijdering van de speler uit de zaal.De scheidsrechter wacht met het hervatten van de wedstrijd tot de gestrafte speler met een groen of gele kaart het speelveld heeft verlaten. De scheidsrechter wacht met het hervatten van de wedstrijd tot de gestrafte speler met een rode kaart de zaal heeft verlaten en zal, als noodzakelijk, de secretaris/tijdwaarnemer opdracht geven de speeltijd stop te zetten.
8. De scheidsrechter geeft alleen een fluitsignaal:
  1. Bij het begin van de wedstrijd (eerste en tweede helft)
  2. Bij het toekennen van een doelpunt
  3. Bij het hervatten van de wedstrijd na een doelpunt
  4. Bij het nemen van een strafschoep
  5. Bij het overtreden van de regels
  6. Als hij het noodzakelijk acht, om welke redenen dan ook, de wedstrijd te onderbreken
  7. Bij het hervatten van de wedstrijd na een onderbreking, waarvoor door de secretaris/tijdwaarnemer in zijn opdracht de speeltijd heeft stopgezet
9. De scheidsrechter heeft het recht om een lijnrechter te corrigeren en hem zo nodig van zijn taak te ontheffen. De scheidsrechter heeft in deze situatie het recht zelf een ander lijnrechter aan te stellen.

#### Officiële beslissingen

1. Spelers die voor het beginsignaal worden uitgesloten, mogen vervangen worden.
2. Zolang de wedstrijd na een onderbreking niet is hervat, kan de scheidsrechter zijn beslissing herroepen.
3. Bij zowel definitief wegzenden van spelers, coaches en/of verzorgers, als bij het tijdelijk of definitief staken van de wedstrijd moet de scheidsrechter binnen de door de organiserende instantie opgelegde termijn rapport uitbrengen aan het bestuur van de ZFB. Dit geldt eveneens voor de betrokken personen. Hiervoor geldt een termijn van 3 kalenderdagen.
4. De scheidsrechter moet zich door zijn kleding onderscheiden van de kleuren, welke de verenigingen dragen.



## Spelregels ZFB

5. Als op het vastgestelde aanvangsuur de aangewezen scheidsrechter niet aanwezig is, zal de aangewezen secretaris/tijdwaarnemer als vervanger optreden. De verenigingen zijn verplicht deze als scheidsrechter voor de gehele wedstrijd te aanvaarden. Als op het vastgestelde aanvangsuur de aangewezen scheidsrechter noch de secretaris/tijdwaarnemer aanwezig is, doch een ander onder het bestuur ressorterende scheidsrechter, niet lid is van een van de betrokken verenigingen, bereid en gerechtigd is om de wedstrijd te leiden, dan zijn de verenigingen verplicht deze als scheidsrechter voor de gehele wedstrijd te aanvaarden. Zijn er meerdere scheidsrechters aanwezig, die bereid en bevoegd zijn de wedstrijd te leiden, dan kiest de thuisspelende vereniging de scheidsrechter. Als er geen bevoegde scheidsrechters aanwezig is, dan moeten beide aanvoerders onderling een lid van de ZFB tot scheidsrechter kiezen. Als met toepassing in dit genoemde artikel de wedstrijd geen aanvang heeft kunnen nemen, wijst de thuisspelende vereniging een van zijn leden aan, die als secretariaat/tijdwaarnemer zal optreden. De uitspelende vereniging wijst een van zijn leden aan, die als secretariaat/tijdwaarnemer zal optreden. De scheidsrechter onder wiens leiding de wedstrijd is aangevangen, is bevoegd tot het einde te fungeren. Zomede ook de secretariaat/tijdwaarnemer.
6. Een volgens voorgaande officiële beslissing gekozen scheidsrechter mag, als hij dit wenst, op een later tijdstip de leiding van de wedstrijd overdragen aan de officieel aangewezen scheidsrechter, met dien verstande dat het bereikte resultaat bij de overdracht gehandhaafd blijft.
7. De scheidsrechter moet bij onbehoorlijk gedrag of wangedrag van toeschouwers, officials, spelers, wisselerspelers, coaches en verzorgers, binnen 3 kalenderdagen rapport uitbrengen aan het bestuur van de ZFB.
8. De secretaris/tijdwaarnemer en de lijnrechters zijn assistenten van de scheidsrechter. De scheidsrechter is geenszins verplicht het advies van de secretaris/tijdwaarnemer en/of lijnrechter op te volgen, als hij zelf het voorval heeft gezien en hij vanuit zijn positie beter in staat is te beoordelen. Niettemin mag de scheidsrechter het advies van de secretaris/tijdwaarnemer en/of lijnrechter inwinnen en daarnaar handelen.
9. Als de scheidsrechter de voordeelregel heeft toegepast na een overtreding, welke met een tijdstraf bestraft had moet worden en hij daartoe de hand boven het hoofd heeft opgeheven, zou het mogelijk kunnen zijn dat een coach snel de te straffen speler heeft gewisseld. In dat geval zal de scheidsrechter, zodra hij de wedstrijd onderbreekt, toch de betrokken overtreder alsnog naar de strafbank verwijzen en de coach de gelegenheid geven om een speler uit het speelveld te nemen en deze op de wisselbank te laten plaatsnemen. De vereniging van de betrokken overtreder zal dan alsnog gedurende het ondergaan van de tijdstraf met een speler minder moeten spelen.

### Toelichting

1. De functie, die de scheidsrechter vervult, is van tweeërlei aard. Ten eerste is hij niet alleen de leider van de wedstrijd, bekleed met bevoegdheden. Ten tweede is hij ook de vertegenwoordiger van de ZFB. Als leider van de wedstrijd behoort hij een grondige kennis van de spelregels te bezitten en deze weten toe te passen in de geest waarin het zaalvoetbalspel dient te worden gespeeld. Dit alles zonder de vrijheid er evenwel eigen opvattingen erop na te houden, als deze niet in overeenstemming zijn met de spelregels of de officiële uitleg daaraan gegeven. Als vertegenwoordiger van de ZFB behoort de scheidsrechter de reglementen, bestuursbesluiten, instructies en alles wat op het spel betrekking heeft, nauwgezet na te leven.
2. Wanneer de scheidsrechter overweegt de wedstrijd tijdelijk of definitief te staken door overlast van het publiek of anderszins, dan moet hij de hem toegekende macht met beleid gebruiken. Zijn optreden moet zich dan richten naar de omstandigheden waarin hij zich bevindt. Soms is een onmiddellijk ingrijpen vereist, soms doet hij er verstandig aan het publiek gelegenheid te geven tot kalmte en bezinning te komen.
3. De scheidsrechter moet zich ervan onthouden met spelers te redetwisten over zijn beslissingen. Kritiek of commentaar daarop moet hij onmiddellijk de kop indrukken. Ook moet hij niet ingaan op verzoeken om zijn beslissingen te wijzigen. Als de scheidsrechter een beslissing heeft genomen, behoren de spelers zich daarbij neer te leggen. Maakt een speler door woord of gebaar zijn misnoegen kenbaar, dan valt dat onder onbehoorlijk gedrag. Op een beleefd door een aanvoerder gestelde vraag om inlichtingen is de scheidsrechter verplicht te antwoorden, doch moet hij dat kort en bondig doen.
4. Om misverstanden te voorkomen zal de scheidsrechter er goed aan doen zich van een fluit te voorzien, waarmee een duidelijk, goed hoorbaar signaal kan worden gegeven. Is de bal buiten het spel, bijv. duidelijk over zij- of achterlijn gegaan, dan mag er niet worden gefloten, evenmin wanneer in die gevallen de bal weer in het spel wordt gebracht. Handgebaren dienen duidelijk te zijn, zodat eenieder onmiddellijk kan zien wie recht heeft op een intrap, vrije schop, doelworp, hoekschop. Bij een doelpunt maakt hij gebruik van een fluitsignaal.
5. De rechtsbevoegdheid van de scheidsrechter geldt niet slechts voor de spelers, die aan de wedstrijd deelnemen, doch ook voor de wisselerspelers, coaches, lijnrechters en verzorgers.

## Spelregels ZFB

6. Elk wangedrag tegenover de scheidsrechter en/of secretaris/tijdwaarnemer buiten het speelveld moet binnen drie kalenderdagen aan het bestuur van de ZFB worden gerapporteerd, alsof de overtreding op het speelveld was begaan. Dus ook als dit heeft plaatsgehad vóór de wedstrijd of na afloop daarvan.
7. Vermijdt het wijzen naar of het aanraken van een speler zelfs als het de bedoeling is een speler iets aan het verstand te brengen.
8. De scheidsrechter dient in sommige situaties niet met een verontschuldiging genoeg te nemen. Ook na de afloop van de wedstrijd mag de scheidsrechter zich er niet toe lenen om voorvallen voor de ZFB te verzwijgen, zelfs niet als een verzoek daartoe van een of beide verenigingen uitgaat.
9. Onderdruk gemeen en ruw spel zodra dit zich voordoet, onder meer door het geven van vrije schoppen en tijdsstraffen. Houd de teugels strak, vooral in het begin van de wedstrijd en in het begin van de tweede speelhelft.
10. Als de scheidsrechter bij het betreden van het speelveld constateert, dat spelers onderling handgemeen hebben, dan kan hij de betrokken spelers verbieden aan de wedstrijd deel te nemen. Hierover dient gerapporteerd te worden aan het bestuur van de ZFB. De weggezonden spelers mogen worden vervangen. Met nemen van de beginschop mag niet op de vervangende spelers worden gewacht. Is een speler verwijderd nadat de beginschop is uitgevoerd, dan mag hij niet meer worden vervangen.
11. Als naar het oordeel van de scheidsrechter een speler ernstig geblesseerd is, moet de wedstrijd worden onderbroken. Als een speler slechts licht geblesseerd is, mag de wedstrijd niet worden onderbroken. Als op het ogenblik dat de scheidsrechter de wedstrijd onderbrak wegens een verwonding, de bal in het spel was, vindt de hervatting van de wedstrijd plaats door een scheidsrechtersbal.
12. Het toepassen van de voordeelregel, als bedoeld in "de taak van de scheidsrechter", eist een wijs inzicht en oordeel van de scheidsrechter. Het is namelijk beslist niet de bedoeling, dat deze voordeelregel ertoe zal gaan leiden, dat de begane overtredingen niet worden bestraft. Integendeel, de scheidsrechter moet in het algemeen de overtredingen normaal blijven bestraffen. Alleen echter, als na een overtreding van de niet-overtredende vereniging de bal in het bezit krijgt en naar het oordeel van de scheidsrechter daarna een reële mogelijkheid heeft om tot het opbouwen van een zodanig goede aanval te komen, dat daaruit een doelrijpe scoringskans kan ontstaan, dient de scheidsrechter de voordeelregel te hanteren. Mocht blijken dat er van voordeel geen sprake is dan kan de scheidsrechter alsnog fluiten voor de overtreding.

### Advies aan de scheidsrechter

Gebleken is, dat het diagonale systeem van verplaatsen en volgen van de wedstrijd in het zaalvoetbal storend is. Daarom dienen de scheidsrechters daarbij zoveel mogelijk aan de rand van het speelveld te blijven en, als wenselijk, zich van de ene rand van het speelveld naar de andere te verplaatsen op momenten dat het spel stilligt. Voorts moeten de lijnrechters zich opstellen op de snijpunten van achter- en zijlijn, en wel diagonaal ten opzichte van elkaar.

### De taak van de secretaris/tijdwaarnemer

1. Hij houdt de gespeelde tijd bij en geeft een teken voor het einde van de eerste speelhelft en het einde van de wedstrijd met een hoorbaar signaal.
2. Hij houdt aantekening van het aantal behaalde doelpunten.
3. Hij houdt toezicht op het correct uitvoeren van de wissels. Foutief wisselen geeft hij aan d.m.v. een fluitsignaal. Betreft het evenwel een verkeerd uitgevoerde wissel, waarbij de niet-overtredende vereniging voordeel zou kunnen behalen, dan brengt de secretaris/tijdwaarnemer dit onder de aandacht van de coach van de betreffende vereniging, zonder de wedstrijd te onderbreken. Bij herhaling van foutief wisselen door dezelfde vereniging zal hij d.m.v. een fluitsignaal, na eventueel de voordeelregel te hebben toegepast, de wedstrijd onderbreken en de scheidsrechter erop attenderen, dat een tijdstraf moet worden toegepast.
4. Hij houdt toezicht op tijdelijk uit het veld gestuurde spelers, die moeten plaatsnemen tussen hem en de coach. Hij houdt de straftijd bij en geeft de betrokken spelers een teken, wanneer deze weer aan de wedstrijd mogen deelnemen.
5. Hij let ook op de gedragingen van de spelers, coaches en verzorgers op de bank(en).
6. De plaats van de secretaris/tijdwaarnemer is bij het midden van de zijlijn.
7. Hij controleert of de wedstrijdformulieren juist zijn ingevuld en controleert of daadwerkelijk de spelers aanwezig zijn die op het wedstrijdformulier zijn ingevuld.
8. Mocht er geen secretaris/tijdwaarnemer aanwezig zijn, vervallen deze bovengenoemde taken en machtigingen aan de scheidsrechter.

### Officiële beslissing

Mocht een van de personen op de spelersbank zich schuldig maken aan onbehoorlijk gedrag of wangedrag, dan moet de secretaris/tijdwaarnemer dit onder de aandacht van de scheidsrechter brengen, waarna deze laatste de nodige maatregelen treft.

## Spelregels ZFB

### Toelichting

De maatregelen, als bedoeld in bovenstaande officiële beslissing, kunnen zijn:

1. Voor een speler, die al een tijdstraf heeft, een extra tijdstraf of definitieve verwijdering.
2. Voor een wisselspeler een vermaning of definitieve verwijdering, echter nimmer een tijdstraf.
3. Voor een coach, lijnrechter of verzorger een vermaning of definitieve verwijdering.

### De taak van de lijnrechter

De lijnrechters hebben tot taak aan te geven, wanneer de bal buiten het speelveld is en welke vereniging het recht heeft op een hoekschop, doelworp of intrap, en wanneer een doelpunt is behaald. De uiteindelijke beslissing hieromtrent berust evenwel bij de scheidsrechter. De lijnrechters moeten bovendien de scheidsrechter bijstaan, opdat de wedstrijd overeenkomstig de regels wordt geleid.

### Het seinmiddel voor de lijnrechter is de vlag

1. Een doelpunt geeft hij aan door met de vlag naar het midden van het speelveld te wijzen.
2. Een hoekschop geeft hij aan door met de vlag naar de dichtstbijzijnde hoek van het speelveld te wijzen.
3. Een doelworp geeft hij aan door met de vlag met gestrekte arm naar het doel te wijzen.
4. Een intrap geeft hij aan door met de vlag met gestrekte arm te wijzen naar het doel van de vereniging, dat niet mag intrappen.
5. Als hij om welke redenen dan ook de aandacht van de scheidsrechter wil trekken, moet hij de vlag omhoogsteken. Gaat de scheidsrechter niet op zijn teken in, dan moet hij de vlag onmiddellijk omlaag brengen. Het is hem onder geen beding toegestaan het speelveld te betreden.
6. Als de lijnrechter zijn taak in de ogen van de scheidsrechter niet naar behoren vervult, is de scheidsrechter bevoegd de doel/grensrechter van zijn taken te ontheffen en deze de zaal uit te sturen. Hij mag deze dan al dan niet laten vervangen door een bekwaam lijnrechter.

## Hoofdstuk 7

### De speeltijd

De speeltijd bedraagt 2 x 25 minuten.

1. De speeltijd gaat in bij het fluitsignaal van de scheidsrechter.
2. Het einde van de eerste speelhelft en het einde van de wedstrijd geeft de secretaris/tijdwaarnemer of scheidsrechter aan d.m.v. een duidelijk hoorbaar signaal.
3. Bij andere dan uit spelregels voortvloeiende onderbrekingen, wordt de speeltijd stilgezet. De beslissing berust hierover bij de scheidsrechter, die dit kenbaar maakt aan de secretaris/tijdwaarnemer.
4. De speelhelften worden zo nodig verlengd voor het nemen van een strafschop.
5. Het gebruik maken van een elektronische klok in de zaal is alleen toegestaan als de secretaris/tijdwaarnemer deze zelf bedient of rechtstreeks invloed kan uitoefenen op de bediening hiervan.
6. Als er gescoord wordt nadat het eindsignaal is begonnen moet de scheidsrechter geen doelpunt toekennen.

## Hoofdstuk 8

### Hoe de bal gespeeld mag worden door de veldspelers

De bal mag door de veldspelers op elke wijze gespeeld worden, behalve met de hand of arm. Een speler mag niet vanachter aangevallen worden. Verder mag de speelwijze geen gevaar opleveren voor de tegenstander. Zitvoetbal is toegestaan mits het geen gevaar oplevert en de bal bespeelbaar blijft.

### Hoe de bal gespeeld mag worden door de doelverdediger

Voor de doelverdediger geldt hetzelfde als voor de veldspelers (m.u.v. het niet spelen met de arm/hand), met dien verstande dat hij, nadat de bal de achterlijn is gepasseerd, deze opnieuw in het spel brengt middels een doelworp, met een of twee handen (Zie hoofdstuk 14 De doelworp).

Het vanuit de handen wegtrappen van de bal is niet toegestaan, de bal moet eerst de grond hebben geraakt.

Nadat de doelverdediger zijn doelworp heeft voltooid, mag hij de bal niet meer met zijn handen beroeren (dus ook niet meer binnen zijn doelgebied), tenzij een tegenstander de bal het laatst heeft geraakt en/of er sprake is van een doelpoging, waarbij het laatste balcontact van de tegenstander is.

Medespelers mogen vanuit elk punt binnen het speelveld op hem terugspelen. Hierbij mag hij, de bal niet met zijn handen beroeren. Het bewust terug koppen wordt ook als terugspelen beschouwd en als zodanig bestraft.

Als de doelverdediger buiten zijn doelgebied de bal heeft gespeeld met zijn voet(en), dan mag hij de bal niet meer met zijn handen beroeren als hij met de bal terug keert in zijn doelgebied. Het meevoetballen van de keeper is dus toegestaan.

## Spelregels ZFB

### Straf

Voor overtreding van deze regel krijgt de overtredende doelverdediger een officiële waarschuwing en een vrije schop tegen, op de vrije schoplijn, ter hoogte van de plaats waar de doelverdediger de overtreding heeft gemaakt. Bij herhaling een strafschoep en een groene kaart.

### Officiële beslissingen

1. Als het opzettelijk spelen van de bal met de hand of de arm een vorm van spelbederf is dan moet dit niet alleen bestraft worden met een vrije schop c.q. strafschoep, doch ook met een groene kaart.
2. Als de doelverdediger naar het oordeel van de scheidsrechter de bal opzettelijk aan het spel onttrekt, wordt dit beschouwd als onbehoorlijk gedrag en moet hij bestraft worden met een vrije schop en een groene kaart.
3. Als de doelverdediger de bal in het spel brengt tijdens een spelsituatie en hierbij de bal met zijn handen beroerd buiten zijn doelgebied dan moet een strafschoep worden toegekend.

### Toelichting

1. Het is de doelverdediger toegestaan een bal die zich in zijn doelgebied bevindt met de hand of de arm te spelen, terwijl hij zelf geheel of met enig deel van zijn lichaam buiten het doelgebied verblijft. De plaats van de bal is daarom bepalend.
2. De doelverdediger wordt geacht de bal in zijn bezit te hebben als hij minimaal één vinger op de bal heeft. Spelers van de tegenstander mogen de bal dan niet meer spelen.
3. Onder spelbederf moet o.a. worden verstaan:
  - a. Het opvangen en daardoor aan het spel onttrekken van de bal (dit geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn eigen doelgebied).
  - b. Het op zodanige wijze met de hand of de arm spelen c.q. stompn van de bal dat deze daardoor aan het spel wordt onttrokken.
  - c. Het bij herhaling spelen van de bal met de hand of arm door dezelfde speler.
4. Wanneer een speler vreest een van dichtbij hard geschoten bal tegen het gezicht te krijgen en geen gelegenheid heeft deze te ontwijken, maakt hij meestal een afwerende beweging met hand of armen, hetgeen als een onwillekeurige beweging is te beschouwen. In een dergelijk geval moet de scheidsrechter niet straffen wanneer de bal de hand of arm van de speler zou treffen.
5. Het is vrijwel ondoenlijk om exact te omschrijven, wat verstaan wordt onder "het door de doelverdediger de bal naar het oordeel van de scheidsrechter opzettelijk aan het spel onttrekken", zoals bedoeld in officiële beslissing nr. 2.". De beoordeling van de strafbaarheid moet aan het wijs beleid en goed inzicht van de scheidsrechter worden overgelaten.

### Voorbeelden van onbehoorlijk gedrag zijn:

- a. Het regelmatig langer dan redelijk is voor een normale voortgang van de wedstrijd, door de doelverdediger met de bal in de hand(en) binnen het doelgebied blijven staan, als vorm van tijdrekken (3 sec).
- b. Het regelmatig, zonder enige actie, met de bal te lang onder de voet blijven staan is een vorm van tijdrekken c.q. spelbederf (3 sec.).

## Hoofdstuk 9

### Begin van het spel

1. De eerstgenoemde vereniging in het programma neemt de beginschoep.
2. Nadat de scheidsrechter daartoe een fluitsignaal heeft gegeven, begint de wedstrijd doordat een speler, de op het middelpunt van het speelveld liggende bal in beweging heeft gebracht. Hierbij mag de bal in alle richtingen worden gespeeld. Alle spelers met uitzondering van de nemer(s) van de beginschoep moeten zich hierbij op eigen speelhelft bevinden en iedere tegenstander van de nemer(s) van de beginschoep moet zich buiten de middencirkel bevinden, totdat de beginschoep genomen is. De bal wordt geacht in het spel te zijn zodra een speler de bal heeft gespeeld. De beginschoep dient binnen 3 seconden na het fluitsignaal te worden genomen. De nemer van de beginschoep mag de bal niet voor de tweede maal spelen, voordat deze door een andere speler is gespeeld of is aangeraakt.
3. Na het behalen van een doelpunt wordt de wedstrijd hervat met een beginschoep door een speler van de vereniging, waartegen het doelpunt is behaald.
4. Na de eerste speelhelft wordt van doel gewisseld en wordt de beginschoep genomen door de andere vereniging dan de vereniging die dit deed bij de aanvang van de wedstrijd.

### Straf

Voor een overtreding bij het nemen van de beginschoep moet de overtreder bestraft worden met een vrije schop.

## Spelregels ZFB

### Officiële beslissing

De beginschop mag door niemand anders genomen worden dan door een speler die deelneemt aan de wedstrijd. Uit de beginschop kan niet rechtstreeks worden gescoord.

### Toelichting

1. De speeltijd gaat in op het moment, dat de scheidsrechter een fluitsignaal geeft voor het nemen van de beginschop.
2. De vrije schop naar aanleiding van een overtreding bij de beginschop mag in alle richtingen worden gespeeld.
3. Wordt de bal rechtstreeks uit de beginschop in het doel geschoten dan moet de scheidsrechter een doelworp geven.

## Hoofdstuk 10

### De bal in en uit het spel

#### De bal is uit het spel:

1. Als deze volledig over de achterlijn of zijlijn is gegaan.
2. Als deze het plafond boven het speelveld heeft geraakt.
3. Als de wedstrijd door de scheidsrechter is onderbroken.
4. Als de wedstrijd door de secretaris/tijdwaarnemer is onderbroken.

#### Op elk ander ogenblik van de wedstrijd is de bal in het spel, dus ook:

1. Als deze van een doelpaal of doellat in het speelveld terugspringt.
2. Als deze terugspringt van de scheidsrechter of een lijnrechter, als zij zich in het speelveld bevinden.
3. Ingeval van veronderstelde overtreding van de spelregels totdat de wedstrijd door de scheidsrechter is onderbroken.

### Officiële beslissingen

1. Komt de bal, voordat deze volledig de zijlijn is gepasseerd, tegen een nog buiten het speelveld staande wisselspeler, dan moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en hervatten met een scheidsrechtersbal.
2. Als in een zaal, ter ondersteuning van het dak, spanten of iets dergelijks zijn aangebracht en deze bevinden zich eveneens boven het speelveld, dan wordt, als de bal deze spanten raakt, geacht dat de bal tegen het plafond is gekomen. De wedstrijd wordt hervat met een vrije schop te nemen door de tegenstander op de zijlijn ter hoogte, waar de bal het plafond heeft geraakt.
3. Komt de bal tegen een toeschouwer, die zich binnen het speelveld bevindt, dan moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en hervatten met een scheidsrechtersbal.
4. Om de wedstrijd zo snel mogelijk te hervatten moet de speler van de vereniging, die de wedstrijd moet hervatten, trachten de bal zo snel mogelijk in zijn bezit te krijgen. Als dit naar het oordeel van de scheidsrechter wordt nagelaten, wordt de speler c.q. de vereniging bestraft met een vrije schop wegens onbehoorlijk gedrag.

### Toelichting

1. Een enkele maal komt het voor, dat tegelijkertijd meer dan een bal in het speelveld is. Zodra de scheidsrechter dit bemerkt, dient hij de wedstrijd te onderbreken om de bal, die niet op het speelveld thuishoort, te doen verwijderen. De wedstrijd wordt hervat met een scheidsrechtersbal.
2. Bevindt de tweede bal zich op de ene helft van het speelveld en ontwikkelt zich een aanval op de andere helft van het speelveld, dan is het verstandig even te wachten met de wedstrijd te onderbreken, omdat anders de vereniging kan worden benadeeld.
3. Als de bal tegen armaturen komt, die zich eventueel in een zaal boven het speelveld bevinden, dan moet de scheidsrechter handelen als in gevallen waarin de bal het plafond boven het speelveld heeft geraakt.

## Hoofdstuk 11

### Het behalen van een doelpunt

1. Een doelpunt is behaald, zodra een volgens de regels gespeelde bal het doelvlak volledig is gepasseerd.
2. Een geldig doelpunt kan worden behaald vanaf het gehele speelveld, mits hij niet door een speler van een vereniging is geworpen of gedragen, of opzettelijk met de hand of de arm is geslagen en met dien verstande dat de doelvleddiger van de aanvallende vereniging de bal niet rechtstreeks met zijn handen in het doel van de tegenstander mag gooien/werpen. In laatstgemeld geval dient een achterbal gegeven te worden.
3. Winnaar is de vereniging, die de meeste doelpunten heeft behaald. Als er geen doelpunt of door iedere vereniging een gelijk aantal doelpunten is behaald, eindigt de wedstrijd in een gelijk spel.

## Spelregels ZFB

### Officiële beslissingen

1. Mocht een speler de bal vanuit een vrije schop rechtstreeks in zijn eigen doel plaatsen, dan mag de scheidsrechter geen doelpunt toekennen, maar moet hij de wedstrijd laten hervatten met een hoekschop. Dit omdat de overtredende vereniging hierbij voordeel zou hebben van de overtreding.
2. Als de doelvdediger kans ziet om via een zogenaamde drop kick te scoren dan dient de scheidsrechter hiervoor een treffer toe te kennen.

### Toelichting

1. Voor zover de regels niet anders bepalen, is een geldig doelpunt behaald, zodra de bal geheel en al door het doelvlak is gegaan.
2. De uitvoering van de drop kick wordt uitgevoerd door de doelvdediger waarbij de bal eerst de grond moet raken alvorens hij de bal trapt.

## Hoofdstuk 12

### De intrap

1. Wanneer de bal volledig over de zijlijn is gegaan, moet een tegenstander van degene die de bal het laatst heeft aangeraakt de bal intrappen op het punt van de zijlijn, waar de bal deze lijn is gepasseerd.
2. De speler, die de bal intrapt, moet op het moment, dat hij de bal intrapt, met beide voeten achter de zijlijn staan. De bal dient hierbij op of tegen de zijlijn te liggen.
3. Op het punt waar de bal wordt ingetrapt, moeten de tegenstanders ten minste 5 meter afstand in acht nemen.
4. De bal moet, mits voldaan is aan het onder punt 3 genoemde, binnen 3 seconden in het spelgebracht zijn.
5. De nemer mag de bal niet opnieuw aanraken, voordat deze door een andere speler is gespeeld of aangeraakt.
6. Uit een intrap kan niet rechtstreeks worden gescoord.

### Straf

1. Als de bal niet op de juiste wijze is ingetrapt moet de overtreder bestraft worden met een vrije schop voor de tegenstander.
2. Wordt de bal niet binnen 3 seconden ingetrapt, dan hervat de tegenstander de wedstrijd met een vrije schop op de zijlijn op de plaats waar de overtreding werd begaan.
3. Neemt een speler bij herhaling niet de juiste afstand in acht, dan wordt hij bestraft met een groene kaart. De wedstrijd wordt hervat met een vrije schop, te nemen door de tegenstander.
4. Als de speler die de bal intrapt, de bal opnieuw aanraakt, voordat deze is aangeraakt of gespeeld door een andere speler, moet een vrije schop worden genomen door de tegenstander.

### Officiële beslissingen

1. Om de wedstrijd zo snel mogelijk te hervatten moet de speler van de vereniging die moet intrappen trachten de bal zo snel mogelijk in zijn bezit krijgen. Als dit naar het oordeel van de scheidsrechter wordt nagelaten, wordt de betrokken vereniging bestraft met een vrije schop wegens tijdrekken, op de plaats waar de bal moest worden ingetrapt.
2. Als de bal bij een intrap rechtstreeks in eigen doel gaat, moet de wedstrijd worden hervat met een hoekschop.
3. Als de bal bij een intrap rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat, moet de wedstrijd worden hervat met een doelworp.
4. Bij twijfel wie de bal het laatst aanraakte, voordat deze de zijlijn passeerde, moet de scheidsrechter de intrap toekennen aan de vereniging, op wiens speelheft de bal de zijlijn heeft gepasseerd.

### Toelichting

1. Gaat de bal juist over het snijpunt van de achterlijn en de zijlijn uit, dan besluit de scheidsrechter tot een intrap en niet tot een doelworp of hoekschop.
2. De bal is in het spel zodra hij de voet van de nemer heeft verlaten en ook binnen het speelveld is, d.w.z. op of binnen de zijlijn. De bal heeft, om te mogen worden gespeeld, niet eerst de grond te hebben geraakt.
3. Een speler die de bal intrapt, mag de bal niet opzettelijk tegen een tegenstander trappen. In dat geval moet een vrije schop aan de tegenstander worden toegekend op de plaats van de overtreding. De nemer mag wel de bal tegen een medespeler trappen en daarna de bal spelen.
4. De nemer heeft niet met aaneengesloten benen of met de volle voet op de grond te staan, mits hij zorgt, dat hij op het moment dat hij de bal trapt met geen enkel deel van zijn voeten op of binnen de zijlijn op de speelvloer staat. Het is evenmin van belang of de nemer gebukt of rechtopstaande de bal intrapt.

## Spelregels ZFB

5. Als bij een juiste intrap de bal, zonder door een speler te zijn aangeraakt, uit het speelveld geraakt, dan moet de tegenstander de bal intrappen.
6. Het maken van een schijnbeweging bij de intrap is toegestaan, mits de intrap binnen 3 seconden wordt genomen.
7. Als een speler, om hieruit eventueel voordeel te behalen, de intrap zo snel neemt, dat de tegenstander niet in de gelegenheid is om de vereiste afstand van ten minste 5 meter in acht te nemen, dan mag de scheidsrechter de betrokken tegenstander niet bestraffen.

### Hoofdstuk 13

#### De hoekschop

1. Wanneer de bal geheel en al de achterlijn is gepasseerd, met uitzondering van het doelvlak en het laatst is aangeraakt door een speler van de verdedigende vereniging, moet een speler van de aanvallende vereniging een hoekschop nemen.
2. Een hoekschop wordt genomen door de bal neer te leggen op het snijpunt van de achterlijn en zijlijn, het meest nabij de plaats waar de bal over de achterlijn is gegaan, en van daar uit deze te nemen.
3. Bij het nemen van een hoekschop moeten de tegenstanders ten minste 5 meter van het hoekschoppunt blijven, totdat de hoekschop is genomen.
4. De hoekschop moet, mits voldaan is aan het gestelde onder lid 3, binnen 3 seconden nadat de bal is neergelegd, worden genomen.
5. De hoekschopnemer mag de bal niet voor de tweede maal spelen, voordat een andere speler de bal heeft gespeeld of aangeraakt.
6. Uit een hoekschop kan niet rechtstreeks worden gescoord.

#### Straf

Voor een overtreding van voormelde regels moet de overtreder bestraft worden met een vrije schop, te nemen op de vrije schoplijn, waar deze de zijlijn raakt.

#### Officiële beslissingen

1. Mocht de bal, nadat hij door de nemer op de juiste plaats is gelegd, zich nog verplaatsen zonder toedoen van een van de spelers, dan wordt de bal geacht stil te worden gelegd op de juiste plaats en kan de hoekschop worden genomen.
2. Om de wedstrijd zo snel mogelijk te hervatten moet de speler van de vereniging die de hoekschop moet nemen, trachten de bal zo snel mogelijk in bezit te krijgen. Als dit, naar het oordeel van de scheidsrechter, wordt nagelaten, dan wordt deze vereniging wegens tijdrekken bestraft met een vrije schop, te nemen op de vrije schoplijn door de andere vereniging.
3. Bij twijfel wie de bal het laatst aanraakte, voordat deze de achterlijn passeerde, moet de scheidsrechter de wedstrijd laten hervatten door middel van een doelworp.
4. Als een speler, om hieruit eventueel voordeel te behalen, de hoekschop zo snel neemt, dat een tegenstander niet in de gelegenheid is om de vereiste afstand van ten minste 5 meter in acht te nemen, mag de scheidsrechter de betrokken tegenstander niet bestraffen.

#### Toelichting

Als de bal bij een hoekschop rechtstreeks het doelvlak van de hoekschopnemer volledig passeert, moet de wedstrijd worden hervat met een hoekschop.

### Hoofdstuk 14

#### De doelworp

1. Een doelworp wordt toegekend wanneer de bal geheel en al over de achterlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, en het laatst is geraakt door een speler van de aanvallende partij, en er geen doelpunt is gemaakt. Vanuit een doelworp kan niet rechtstreeks worden gescoord. Als bij de doelworp de bal in eigen doel gaat wordt er een hoekschop toegekend.
2. Het nemen van een doelworp kan alleen worden gedaan door de doelverdediger van de verdedigde vereniging, vanaf een willekeurig punt binnen het doelgebied. De doelverdediger dient de bal met een of twee handen gooiend en of rollend in het spel brengen, hierbij mag de bal de middenlijn overschrijden. De bal is in het spel als deze is gegooid of gerold en duidelijk beweegt.
3. De doelverdediger mag na het nemen van de doelworp, binnen zijn doelgebied, de bal niet opnieuw in zijn hand(en) nemen tenzij een tegenstander de bal het laatst heeft geraakt en/of er sprake is van een doelpoging, waarbij hij de bal afweert en deze binnen zijn eigen doelgebied blijft.

## Spelregels ZFB

4. De doelverdediger die de doelworp verricht mag na het nemen de doelworp de bal niet voor een tweede maal aanraken, voordat dit deze is geraakt door een andere speler.
5. De tegenstanders van de doelverdediger, die de doelworp moet nemen, dienen bij het nemen daarvan zorg te dragen zich buiten het doelgebied te bevinden.
6. In alle gevallen, waarin de doelverdediger in balbezit is gekomen, hervat hij het spelen van de bal binnen 3 seconden.

### Straf

Voor een overtreding van voormelde regels moet de overtreder bestraft worden met een vrije schop, te nemen op de vrije schoplijn, of een strafschoep (op volgens de sanctie van spelbederf).

### Officiële beslissing

Om de wedstrijd zo spoedig mogelijk te hervatten moet de doelverdediger trachten de bal zo snel mogelijk in zijn bezit te krijgen. Als dit, naar het oordeel van de scheidsrechter, wordt nagelaten, wordt zijn vereniging wegens tijdrekken gestraft met een vrije schop, te nemen door de tegenstander op de vrije schoplijn midden voor het doel.

### Toelichting

1. Wanneer de doelverdediger bij het nemen van de doelworp met de bal in zijn handen buiten zijn doelgebied komt, dient hij te worden bestraft met een vrije schop, te nemen op de vrije schoplijn. Dit wordt namelijk beschouwd als het op onjuiste wijze uitvoeren van de doelworp.
2. Wanneer de doelverdediger de wedstrijd zo snel met een doelworp hervat, dat er nog tegenstanders zich binnen zijn doelgebied bevinden, moet de scheidsrechter de wedstrijd niet onderbreken, als deze tegenstanders geen invloed hebben op het nemen van de doelworp.
3. Als de doelverdediger, om hieruit eventueel voordeel te behalen, de doelworp zo snel neemt dat een tegenstander niet in de gelegenheid is om zich tijdig buiten zijn doelgebied te begeven, mag de scheidsrechter de betrokken tegenstander niet bestraffen.

## Hoofdstuk 15

### De vrije schop

1. Een vrije schop moet worden genomen op de plaats van de overtreding.
2. Wordt echter een vrije schop toegekend aan de aanvallende vereniging in het gebied tussen de achterlijn en de vrije schoplijn dan moet deze genomen worden vanaf een punt op de vrije schoplijn, zo dicht mogelijk bij de plaats van overtreding.
3. Wordt echter een vrije schop toegekend aan de verdedigende vereniging dan mag, om een snelle spelhervatting mogelijk te maken, de vrije schop genomen op die plaats waar de overtreding plaats heeft gevonden.
4. De scheidsrechter mag als een snelle spelhervatting onmogelijk wordt gemaakt door de tegenstander, dit bestraffen zoals onder spelbederf beschreven staat.
5. Bij het nemen van een vrije schop moeten de tegenstanders een afstand van ten minste 5 meter van de bal in acht nemen. De bal is in het spel, zodra deze is aangeraakt en heeft bewogen.
6. De vrije schop moet, mits voldaan is aan het gestelde onder punt 3, binnen 3 seconden worden genomen.
7. De bal hoeft niet stil te liggen, wanneer de vrije schop wordt genomen.
8. De nemer mag de bal niet voor de tweede maal spelen, alvorens de bal is gespeeld of aangeraakt door een andere speler.
9. De vrije schop dient indirect plaats te vinden.

### Straf

Voor een overtreding van deze regel moet de overtreder worden bestraft met een vrije schop.

### Officiële beslissing

Als een tegenstander tracht de wedstrijd te beïnvloeden door opzettelijk tijd te rekken bij het in acht nemen van de voorgeschreven afstand, dan moet hij worden bestraft met een groene kaart.

### Toelichting

1. Onder "de bal hoeft niet stil te liggen" wordt verstaan, dat de bal, na neergelegd te zijn, nog wegrolt, zonder toedoen van een van de spelers.
2. Als een speler opzettelijk de voorgeschreven afstand niet in acht neemt, moet de scheidsrechter deze speler bestraffen, echter niet de speler die binnen 3 seconden de wedstrijd hervat.
3. Als door spelers van beide verenigingen tegelijkertijd overtredingen worden begaan, moet die overtreding worden bestraft, waarop de zwaarste straf staat.



## Spelregels ZFB

4. Als door dezelfde vereniging twee overtredingen onmiddellijk na elkaar worden begaan, waarbij de scheidsrechter geen gelegenheid had voor de eerste te fluiten, voordat de tweede plaatsvond, moet de scheidsrechter de overtreding bestraffen, welke hij het eerst heeft geconstateerd.
5. Als een speler, om hieruit eventueel voordeel te behalen, de vrije schop zo snel neemt, dat een tegenstander niet in de gelegenheid is om de vereiste afstand van ten minste 5 meter in acht te nemen, mag de scheidsrechter de betrokken tegenstander niet straffen.
6. Als bij het nemen van een vrije schop de bal rechtstreeks in het eigen doel geplaatst wordt, moet de wedstrijd worden hervat met een hoekschop. Bij een vrije schop dient de bal eerst door een medespeler te zijn aangeraakt alvorens hieruit een geldig doelpunt kan worden gescoord.

### Hoofdstuk 16

#### De strafschop

1. De strafschop moet worden genomen vanaf het strafschooppunt. De bal moet stilliggen. De aanloop van de speler moet in een vloeiende lijn gebeuren.
2. Wanneer een strafschop wordt genomen, moeten alle spelers, met uitzondering van de speler die de strafschop neemt en de doelverdediger van de tegenstander, zich binnen het speelveld, maar achter de tien meterlijn bevinden.
3. De doelverdediger moet, tot de bal is gespeeld, op de achterlijn tussen de doelpalen blijven staan, zonder daarbij zijn voeten te verplaatsen.
4. De speler die de strafschop neemt, mag zijn aanloop beginnen waar hij zelf wil.
5. De speler die de strafschop neemt, moet de bal naar voren trappen en mag de bal niet opnieuw aanraken, voordat deze door een andere speler is gespeeld of aangeraakt.
6. Na het fluitsignaal van de scheidsrechter voor het nemen van de strafschop moet de strafschnemer deze binnen 3 seconden nemen.
7. De bal is in het spel, zodra deze is aangeraakt en heeft bewogen.
8. Uit een strafschop kan rechtstreeks worden gescoord.
9. Zo nodig wordt de speeltijd na de eerste of tweede speelhelft verlengd voor het nemen van een strafschop.

#### Straf

Voor een overtreding van deze regel.

1. Door de verdedigende vereniging.  
De strafschop moet worden overgenomen, als hieruit geen doelpunt is ontstaan.
2. Door een speler van het de aanvallende vereniging (uitgezonderd de nemer van de strafschop). De strafschop dient te worden overgenomen, als hieruit een doelpunt is ontstaan.
3. Door de strafschnemer.  
Aan de tegenstander moet een vrije schop worden toegekend, te nemen op de plaats van de vrije schoplijn.
4. Door beide verenigingen gelijktijdig, de strafschop moet worden overgenomen.

#### Officiële beslissingen

1. De scheidsrechter mag het teken voor het nemen van de strafschop niet geven, voordat alle spelers hun juiste plaats hebben ingenomen.
2. Wanneer een wedstrijd wordt verlengd voor het nemen van een strafschop, eindigt de wedstrijd zodra de strafschop reglementair is genomen.
  - a. De bal gaat rechtstreeks in het doel, een doelpunt is dan behaald en de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal in zijn geheel over de doellijn is gegaan.
  - b. De bal stuit via de doelpaal of de doellat in het doel, er is dan een doelpunt behaald en de wedstrijd beëindigt op het ogenblik, dat de bal in zijn geheel over de doellijn is gegaan.
  - c. De bal gaat over de achterlijn buiten de doelpalen of over de doellat, de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal buiten het speelveld is gekomen.
  - d. De bal raakt een doelpaal, of doellat, of doelverdediger en stuit deze terug in het speelveld, dan is de wedstrijd beëindigt op het ogenblik, dat de bal in het speelveld terugstuit.
  - e. De bal komt in het doel, nadat de doelverdediger hem heeft aangeraakt, dan is er een doelpunt behaald en de wedstrijd beëindigt op het ogenblik, dat de bal in zijn geheel en over de doellijn is gegaan.
  - f. De bal wordt duidelijk tegengehouden door de doelverdediger, de scheidsrechter moet onmiddellijk affluiten. Als de doelverdediger daarna per ongeluk de bal laat vallen over de achterlijn, ontstaat er geen doelpunt, want de wedstrijd was al beëindigd.
3. Elke speler, die handelingen pleegt met het oogmerk een goede uitvoering van de strafschop te beïnvloeden, dient bestraft te worden met een groene kaart.

## Spelregels ZFB

4. Als de bal, nadat de strafschoep is genomen, door een handeling van buitenaf wordt tegengehouden op zijn weg naar het doel, dan moet de strafschoep worden overgenomen.

### Toelichting

1. De strafschoep is een van de zwaarste straffen, die gegeven kan worden. De strafschoep mag alleen worden toegekend, wanneer de scheidsrechter daarvan ten volle overtuigd is dat de overtreding opzettelijk werd begaan.
2. Als een speler, die een strafschoep neemt, de bal ongeveer een meter schuin naar voren trapt, waarna een speler van zijn eigen vereniging, die snel komt toelopen, de bal in het doel schiet, is dit doelpunt geldig. Was voor het nemen van een strafschoep de speeltijd verlengd, dan wordt in bovengenoemd geval bij het tweede balcontact de speeltijd als verstreken geacht, aangezien de strafschoep zijn uitwerking heeft gehad.
3. Wanneer een speler een overtreding, welke met een strafschoep moet worden bestraft, in eigen strafschoepgebied begaat, moet de scheidsrechter tegen diens vereniging een strafschoep laten nemen, onafhankelijk van de plaats, waar de bal, mits deze in het spel was, zich bevond op het ogenblik van de overtreding.
4. Wanneer een strafschoep tegen de lat of de paal wordt geschoten, waarna de bal in het speelveld terugspringt, dan mag de strafschoepnemer hem niet opnieuw spelen. Doet hij dit toch, dan wordt een vrije schoep aan de tegenstander toegekend. Wordt de bal door de doelvredediger aangeraakt, dan mag de strafschoepnemer de bal wel opnieuw spelen.
5. Tracht een speler van de verdedigende vereniging de bal met de hand uit het doel te slaan, doch wordt er desondanks een doelpunt behaald, dan dient de scheidsrechter dit doelpunt toe te kennen en voor deze overtreding geen strafschoep te geven.

## Hoofdstuk 17

### De scheidsrechtersbal

1. Na elke tijdelijke onderbreking van de wedstrijd door de scheidsrechter om een andere reden dan elders in deze regels genoemd, moet de scheidsrechter, mits de bal op het moment van onderbreken nog in het spel was, de wedstrijd laten hervatten met een scheidsrechtersbal.
2. Hij doet dit door de bal te laten vallen tussen twee spelers (van elke vereniging een) op de plaats, waar de bal zich bevond op het moment dat de wedstrijd werd onderbroken. Alle overige spelers moeten een afstand in acht nemen van ten minste 5 meter. Wordt een scheidsrechtersbal toegekend in het gebied tussen de achterlijn en de vrije schoplijn, dan moet deze genomen worden op het punt van de vrije schoplijn, zo dicht mogelijk bij de plaats, waar de bal zich bevond op het moment dat de wedstrijd werd onderbroken.
3. Een speler mag de bal niet aanraken, voordat deze de grond heeft geraakt.
4. De bal is in het spel, zodra deze de grond heeft geraakt.

### Straf

Voor een overtreding van deze regel moet de overtreder worden bestraft met een vrije schoep.

### Officiële beslissingen

1. Als de bal over de achter- of zijlijn gaat, nadat de scheidsrechter hem heeft laten vallen, maar voordat hij door een speler is aangeraakt, dan moet de scheidsrechtersbal worden overgenomen.
2. Als een speler bij het laten vallen van de bal door de scheidsrechter een overtreding begaat, voordat de bal de grond heeft geraakt, moet de betrokken speler worden bestraft overeenkomstig de bij deze overtreding behorende straf.

## Hoofdstuk 18

### Overtredingen en wangedrag

#### De vrije schoep/strafschoep

Een vrije schoep moet worden toegekend, als een speler, terwijl de bal in het spel is, opzettelijk een van de hieronder genoemde overtredingen begaat:

1. Het trappen of pogen te trappen van een tegenstander.
2. Het doen vallen of pogen te laten vallen van een tegenstander met behulp van de benen of door voor- of achter de tegenstander te bukken.
3. Het door een sliding de bal voor de voeten van een tegenstander weg te spelen of poogt weg te spelen.
4. Het op of naar een tegenstander, al of niet in het bezit van de bal, springen.
5. Het op ruwe of gevaarlijke wijze aanvallen van een tegenstander.
6. Het slaan of pogen te slaan van een tegenstander.
7. Het vasthouden van een tegenstander of hem met de hand of arm duwen.

## Spelregels ZFB

8. Het met de hand of arm spelen van de bal (dit slaat niet op de doelverdediger, wanneer de bal zich binnen zijn eigen doelgebied bevindt).

Begaat een speler een van bovenvermelde overtredingen binnen zijn eigen strafschoopgebied, dan kan hij worden bestraft met een strafschoop.

De strafschoop kan worden toegekend onafhankelijk van de plaats, waar de bal zich bevindt, mits deze in het spel is op het ogenblik, dat de overtreding binnen het strafschoopgebied plaatsvond.

Bovendien wordt een speler bestraft met een vrije schoop, als hij zich schuldig maakt aan een van de volgende overtredingen.

1. Het opzettelijk veroorzaken van lichamelijk contact.
2. Het volgen van een speelwijze, welke gevaar oplevert voor een tegenstander of voor de speler zelf.
3. Het naar het oordeel van de scheidsrechter plegen van spelbederf pleegt, door de bal opzettelijk op zodanige wijze te trappen (b.v. in de tribune) dat deze daardoor aan het spel wordt onttrokken of de bal op dusdanige wijze af te schermen dat de tegenstander niet in staat is om zonder het maken van een overtreding in balbezit te komen.
4. Het bij een spelhervatting naar het oordeel van de scheidsrechter opzettelijk talmen om de bal zo snel mogelijk in zijn bezit te krijgen.
5. Het toeroepen van een tegenstander met de kennelijke bedoeling en opzet deze te misleiden.
6. Het opzettelijk hinderen van een tegenstander, terwijl hij de bal niet speelt of deze niet binnen speelbereik heeft.
7. Het naar het oordeel van de scheidsrechter zich onbehoorlijk gedragen.
8. Het uit de hand wegtrappen van de bal door de doelverdediger.

### Tijdstraf

Naast de hiervoor aangegeven vrije schoop c.q. strafschoop worden de spelers bovendien bestraft (groene of gele kaart) bij.

1. Het uitvoeren van een hinderlijke sliding. (Hierbij wordt verstaan dat er een tegenstander in de buurt is)
2. Het op ruwe of gevaarlijke wijze aanvallen van een tegenstander.
3. Het vasthouden of duwen van een tegenstander met de hand of arm.
4. Het door woord of gebaar zijn misnoegen kenbaar maken over de leiding.
5. Het bij herhaling opzettelijk overtreden van dezelfde spelregel.
6. Het opzettelijk niet in acht nemen van de vereiste afstand bij spelhervattingen.
7. Het naar het oordeel van de scheidsrechter uit balorigheid wegschoppen van de bal. Bijvoorbeeld opzettelijk de bal tegen het plafond of de daarin of daaronder aangebrachte armaturen trappen.
8. Het plegen van spelbederf.
9. Het plegen van elke handeling, die een goede uitoefening van de strafschoop nadelig beïnvloedt.

### Definitief verwijderen.

Een speler moet definitief verwijderd worden van het speelveld, als hij zich schuldig maakt aan een van de volgende handelingen:

1. Het onder invloed van alcohol en/of enig ander verdovend middel deelnemen aan de wedstrijd.
2. Gewelddadige handeling of ernstig gemeen spel.
3. Wangedrag t.o.v. leiding of spelers.
4. Onbehoorlijke of beledigende taal bezigen.
5. Bij herhaling zich schuldig maken aan onbehoorlijk gedrag.

### Officiële beslissingen

1. Tijdelijk uit het speelveld verwijderde spelers moeten plaatsnemen bij de secretaris/tijdwaarnemer, die hen waarschuwt wanneer de straftijd is verstreken, waarna de spelers weer aan de wedstrijd kunnen deelnemen.
2. De in de eerste speelhelft opgelegde straftijd loopt door in de tweede speelhelft.
3. Het spuwen naar personen, of dergelijk ongepast gedrag wordt gelijkgesteld met een gewelddadige handeling.
4. Een speler, coach, lijnrechter of verzorger, die definitief wordt verwijderd, moet de speelzaal verlaten en mag niet plaatsnemen op de spelersbank.
5. Als een speler tijdelijk of definitief van het speelveld wordt verwijderd, zal de scheidsrechter de wedstrijd pas laten hervatten, nadat de betrokken speler het speelveld en bij definitief de speelzaal heeft verlaten.
6. Als een speler bestraft wordt met een tijdstraf, moet de secretaris/tijdwaarnemer en/of scheidsrechter deze tijdstraf pas laten ingaan op het moment dat de scheidsrechter de wedstrijd weer laat hervatten.

## Spelregels ZFB

### Toelichting

1. In het algemeen zal de scheidsrechter bij een overtreding, waarop een tijdstraf staat, straffen met een groene kaart. Opzettelijke herhaling van dergelijke overtredingen, zulks naar het oordeel van de scheidsrechter, kan hij ook bestraffen met een gele kaart.
2. Als de scheidsrechter een speler een tijdstraf heeft opgelegd, kan hij deze wijzigen in een zwaardere tijdstraf (een groene kaart wijzigen in een gele kaart) dan wel in een definitieve verwijdering, zolang hij de wedstrijd nog niet heeft laten hervatten. Zodra de wedstrijd echter hervat is, kan de scheidsrechter de betrokken speler daarenboven een extra straf tijd (groene of gele kaart) dan wel een definitieve verwijdering opleggen, als deze speler zich op de strafbank misdraagt.
3. Een tijdstraf dient persoonlijk uitgezeten te worden en de betrokken spelers mogen gedurende de straf tijd niet vervangen worden.
4. Als een speler tijdens zijn tijdstraf de zaal verlaat zonder kennisgeving aan de secretaris/tijdwaarnemer en/of scheidsrechter, dan mag hij niet meer aan de wedstrijd deelnemen, maar mag nadat de tijdstraf verstreken is wel vervangen worden.
5. Bij het bestraffen van lichamelijk contact dient de scheidsrechter er zeer goed op te letten welke speler dit veroorzaakt heeft; het gebeurt nog te vaak, dat de uitlokker hiervan (dus in feite de veroorzaker!) ten onrechte de vrije schop toegewezen krijgt.
6. Voorbeelden van een speelwijze die gevaar oplevert voor een tegenstander of voor de speler zelf, zijn:
  - a. Met de voet ter hoogte van het hoofd trachten de bal op zodanige wijze te spelen, dat een tegenstander hierdoor gevaar loopt.
  - b. Het zeer laag bij de grond de bal koppen, als een tegenstander tracht de bal te trappen.
  - c. Naar de bal trappen, terwijl deze door de doelverdediger wordt vastgehouden.
7. Onder een sliding wordt verstaan het met de voet(en) over de speelvloer glijdend de bal voor de voeten van een tegenstander wegspeelen of trachten weg te spelen.
8. Men lette er wel op, dat een sliding niet strafbaar is, als er geen tegenstander zich in de nabijheid van de betrokken speler bevindt. Bij een sliding zit aan de vrije schop c.q. strafschop steeds automatisch een tijdstraf vast.
9. Tijdstraffen welke zijn opgelegd gedurende de wedstrijd, vervallen bij het eindsignaal van de wedstrijd. Daarom zijn alle spelers verplicht deel te nemen aan een eventuele strafschoppenserie het nemen van de strafschoppen. Tot de wedstrijd behoort een eventuele verlenging.

### Hoofdstuk 19

#### De strafschoppenserie

De strafschoppenserie is een manier om te bepalen wie de winnaar is, wanneer de competitierglementen bepalen dat er een winnaar moet zijn bij een gelijkspel.

1. De scheidsrechter bepaalt op welk doel alle strafschoppen zullen worden genomen.
2. De vereniging waarvan de aanvoerder de toss wint, mag kiezen of zijn vereniging de eerste strafschop neemt of dat zijn vereniging het eerste het doel gaat verdedigen.
3. Het aantal personen dat voor het nemen van strafschoppen in aanmerking komt wordt gesteld op drie spelers, door de coach of aanvoerder aan te wijzen, welke op het wedstrijdformulier vermeld stonden bij aanvang van de wedstrijd. De opgave van de strafschopnemers en doelverdediger behoeft pas te geschieden op het moment van het nemen van de strafschoppen.
4. Alle tijdstraffen welke aan het eind van de reglementaire wedstrijd nog niet verstreken waren zijn niet meer van toepassing bij de strafschoppenserie.
5. Mocht de doelverdediger tijdens het nemen van de strafschoppen geblesseerd raken, dan mag hij alleen vervangen worden door een van de drie aangewezen strafschopnemers. In geval van verdere blessures wordt de strafschoppenserie voortgezet met de vooraf aangewezen spelers.
6. Vervanging of aanvullingen van de vooraf opgegeven spelers vinden niet plaats.
7. Iedere vereniging zal 3 strafschoppen nemen, hierbij geldt ook hetgeen is beschreven onder Hoofdstuk 16, officiële beslissingen, punt 2.
8. De strafschoppen worden om en om genomen.
9. Het nemen van de strafschoppen zal niet worden voortgezet, zodra een vereniging een aantal doelpunten heeft behaald, dat door de andere vereniging niet meer kan worden bereikt
10. Als, nadat elke vereniging drie strafschoppen heeft genomen, ieder een gelijk aantal doelpunten heeft behaald, dan wordt het nemen van strafschoppen om en om voortgezet, totdat, nadat elk vereniging een gelijk aantal strafschoppen heeft genomen (wat er geen drie behoeven te zijn) de ene vereniging één doelpunt meer heeft behaald dan de andere. Mocht na het nemen van drie strafschoppen door drie verschillende spelers nog geen beslissing verkregen zijn, dan dient de vierde strafschop genomen te worden door degene die de eerste strafschop nam enz.
11. De vereniging, dat de meeste doelpunten heeft behaald, wordt tot winnaar verklaard.

## Spelregels ZFB

Aldus vastgesteld in de bestuursvergadering van Donderdag 24-8-2023 en op Zondag 17-9-2023 digitaal is verzonden aan de vertegenwoordigers van de deelnemende verenigingen van de ZFB ter kennisname.

Het bestuur van de Stichting Zaalvoetbal Federatie rayon Breda e.o.